



Bollettino n. 1 – GAHG-FISG 2010-2011

Oggetto: CHE COSA E' CAMBIATO NEL REGOLAMENTO DI GIOCO HOCKEY GHIACCIO
2010 – 12014

Art.	Paragr.	Nuovo Regolamento
140	d)	In panca dei giocatori ora possono sedere 8 addetti alla squadra (tesserati...)
152	nota 2	L'orologio della partita partirà dal minuto 20 fino a 00
172	c)	Niente musica nelle interruzioni di gioco se vi è un giocatore ferito sul ghiaccio
201	nota 2	Se il Capitano o il Sostituto lascia la panca dei giocatori per discuter con l'Arbitro, senza essere chiamato dall' l'Arbitro, verrà rimandato in panca e l'Allenatore sarà ammonito che se succederà ancora verrà applicato l'Art. 572, cioè Penalità per Cattiva Condotta (10')
222/2 32		La parte alta finale del bastone sia del giocatore che del portiere dovrà avere una forma protettiva (X Daniel Gamper: il vecchio pomolo?)
223	d)	Se un giocatore durante il gioco perde il casco deve recarsi immediatamente alla sua panca. Se non fa questo deve essere punito con una penalità minore (come viene detto nel successivo Art.555 d)
228		1 paragoniti o gomitiere dovranno avere nella parte esterna una protezione morbida, di gomma o altro materiale simile spesso almeno cm. 1,27, altrimenti la gomitiere verrà considerata come equipaggiamento pericoloso...
411	a) 1	Il cambio volante dei giocatori ora dovrà essere fatto non più entro lo spazio immaginario di mt. 3,00 ma entro lo spazio di mt. 1,50 (Linesmen ATTENTII!)
440	c)	Gli ingaggi vengono fatti a centro campo solo nelle seguenti 4 occasioni: <ol style="list-style-type: none">1. All'inizio di ogni tempo di gioco2. Dopo che è stato segnato un gol3. Dopo che un errore del LM nella liberazione vietata4. Per una prematura sostituzione del portiere <p><i>(Contrariamente a quanto era stato scritto nel Bollettino IIHF del Settembre 2009 dove si diceva che se in zona neutra il punto più vicino di ingaggio era il centrocampo in quel punto si sarebbe potuto fare l'ingaggio. Vedrete nel successivo paragrafo e) come è stata risolta questa situazione...)</i></p>
440	d)	Quando l'interruzione è causata da un giocatore attaccante in zona di attacco ingaggio nel più vicino punto di ingaggio in zona neutra. Se sono due le infrazioni al regolamento che hanno causato l'interruzione del gioco (per esempio colpire il disco con il bastone alto e fuorigioco volontario) il conseguente punto di ingaggio sarà determinato dal minor vantaggio territoriale alla squadra in fallo)...
440	e)	Quando l'interruzione non è attribuibile a nessuna squadra e avviene mentre il disco è in zona neutra l'ingaggio sarà fatto nel più vicino punto di ingaggio in zona neutra

		fuori dalla linea blu, quando possibile. Se non è chiaro quale dei quattro punti di ingaggio è il più vicino, sarà scelto il punto di ingaggio che darà più vantaggio territoriale alla squadra di casa. (1)
450	b) 3	Il giocatore che entra in zona di attacco prima del disco (che sta controllando) non sarà ritenuto in fuorigioco se quando ha preso il controllo del disco aveva entrambi i pattini in zona neutra, prima attraversare la linea blu. <i>Se per caso aveva un pattino in zona neutra e un pattino sulla blu quando è entrato in possesso ed in controllo disco, e in quel momento pattinando indietro precede il disco in zona di attacco la sua posizione è irregolare: da considerare in fuorigioco!</i>
460	g)	Se una squadra persiste a cambiare giocatori dopo che ha fatto una liberazione vietata dopo che è stata ammonita dall'arbitro, dovrà essere punita con una penalità Minore di Panca.
490	b)	Se il disco è passato con la mano in zona neutra ad un compagno in zona di difesa: Ingaggio in zona di difesa.
492	d)	Un gol non potrà essere convalidato quando il disco è spinto in porta con il bastone alto se il punto del bastone alto che ha colpito il disco è più alto della traversa della porta quando il disco è stato spinto in rete.
502	a)	A scontare una penalità Minore di Panca potrà essere chiamato qualsiasi giocatore, che era sul ghiaccio nel momento che è avvenuta l'infrazione, escluso il portiere, designato dal Dirigente o dall'Allenatore, tramite il Capitano... <i>Come per il portiere sarà un giocatore che era sul ghiaccio quando c'è stata l'infrazione a scontare la penalità perciò attenti LM!!</i>
508	b)	Un tiro di rigore sarà decretato se un portiere in una situazione di contropiede compie un fallo sul giocatore che è in contropiede, non importa se il fallo è stato fatto da dietro o meno.
509	a)	Nel caso di un tiro di rigore decretato per un fallo su di un giocatore, il tiro dovrà essere effettuato dal giocatore che ha subito il fallo. Se quel giocatore non fosse in grado di tirare il rigore per un infortunio, il Capitano designerà qualsiasi giocatore non penalizzato che era sul ghiaccio quando è stato fatto il fallo punito con il rigore.
509	b)	Nel caso che il giocatore che ha subito il fallo non sia identificabile, l'Allenatore o il Capitano daranno all'Arbitro il numero di qualsiasi giocatore non penalizzato che era sul ghiaccio quando è stato fatto il fallo punito con il rigore.
509	d)	Durante il tiro di rigore i giocatori dovranno portarsi alle loro panche.
509	h)	Se il giocatore durante un tiro di rigore, lo manca senza toccarlo e il disco rimane sul punto di ingaggio, il giocatore può tornare indietro e continuare il tiro di rigore.
509	note 8/9	Raccogliere il disco sulla pala del bastone (come nel Lacrosse) portandolo al di sopra della normale altezza delle spalle dovrà essere proibito e il risultato sarà l'interruzione del gioco. Se ciò è fatto durante un tiro di Rigore o durante i tiri di rigore per individuare il vincitore dell'incontro, l'Arbitro considererà terminato il tiro.
514	d)	Se dopo che l'Arbitro ha alzato il braccio per segnalare una penalità, è segnato un gol dalla squadra non in fallo, il gol sarà valido e la prima penalità segnalata non sarà inflitta. Se la squadra in fallo è già in inferiorità numerica la prima minore che la squadra sta scontando terminerà ma tutte le altre penalità segnalate saranno inflitte in modo normale.
534	d)	Viene precisato che per assegnare un gol in questa situazione (portiere tolto dal ghiaccio qualsiasi membro della squadra con il bastone ostacola un avversario con il

		bastone o qualsiasi altro oggetto o con il suo corpo il movimento del disco dell'avversario), il giocatore che viene ostacolato con il lancio di qualsiasi oggetto deve essere fuori dalla sua zona di difesa.
534	e)	Se un attaccante si mette davanti al portiere avversario (faccia a faccia) e compie azioni come agitare le braccia o il bastone con lo scopo di ostacolare e/o distrarre il portiere invece di posizionarsi per giocare, non importa che il giocatore attaccante sia dentro o fuori dall'area del portiere, dovrà essere punito con una penalità minore per ostruzionismo.
540	a)/nota 3	Come linea guida, se la maggior forza del colpo o del pugno è diretta inizialmente sul corpo e poi scivola per qualsiasi motivo verso la zona della testa, questo non è da considerato come "carica alla testa" e non deve essere penalizzato con questa motivazione.
554b)	d)	Se in qualsiasi momento del Tiro di Rigore (che comincia quando l'Arbitro fischia per indicare al giocatore l'inizio del tiro) il portiere sposta deliberatamente la porta l'Arbitro deve assegnare un Gol.
554b)	e)	Se, quando il portiere è stato tolto dal ghiaccio un giocatore sposta la porta mentre il giocatore attaccante è in possesso e in controllo del disco senza avere nessun avversario tra lui e la porta, l'Arbitro deve assegnare il Gol.
554c)		E' stato riscritto completamente e diviso in 4 paragrafi che prima erano nel Libro della Casistica.
556	a)	Il giocatore o il portiere con il bastone rotto può riceverne uno da un compagno che è sul ghiaccio.
556	b)	Anche il portiere come il giocatore che ha il bastone rotto, deve lasciarlo cadere sul ghiaccio per continuare a giocare. Non ha più il privilegio di poter giocare con il bastone rotto! Se continua a giocare con il bastone rotto penalità Minore (2)
556	f)	Se un giocatore, il cui bastone è rotto, riceve durante il gioco un bastone da un compagno di squadra che è in panca puniti, sarà punito con una penalità minore (il giocatore che riceve il bastone).
560	b)	Se il portiere lancia il disco in avanti e il disco è giocato per primo da un compagno di squadra, l'Arbitro interromperà immediatamente il gioco e l'ingaggio in zona di difesa.
562		E' stato riscritto completamente inserendo il contenuto degli Artt. 563 e 564 che pertanto sono stati cancellati
DUE NUOVI SEGNALI DEGLI ARBITRI SONO STATI AGGIUNTI		
GIOCATTORE ATTACCANTE NELL'AREA DI PORTA - Art. 555		
		Un movimento semicircolare con il braccio all'altezza del petto parallelamente al ghiaccio, per simulare l'area di porta, e poi estendere l'altro braccio orizzontalmente con la mano puntata verso la zona neutra.
		RTARDO DEL GIOCO - Art. 554
		Mettere la mano senza il fischietto, palmo della mano aperto, attraverso il petto ed estenderla dalla spalla in fuori dal corpo.