

227 - PROTEZIONE DELLA BOCCA (NUOVO)

E' consigliato a tutti i giocatori di fare uso di una protezione per la bocca. Tutti i giocatori della categoria Under 20, che non indossino la maschera facciale completa, devono fare uso di una protezione per la bocca.

414 - CAMBIO DEI PORTIERI DURANTE IL GIOCO (ELIMINATO)

Durante il gioco un portiere può essere cambiato con un *altro giocatore o con un portiere* in qualsiasi momento purché:

- il giocatore sostituito e/o il portiere si trovino entro un'area immaginaria delimitata dalla lunghezza delle rispettive panche dei giocatori e a **3 m dalla balaustra**.

Il portiere sostituito e il giocatore non possono *partecipare al gioco* prima che il cambio sia stato effettuato.

506 - GRAVE PENALITÀ DI PARTITA PER CATTIVA CONDOTTA (NUOVO)

- Dove sul Regolamento viene inflitta una **GRAVE PENALITÀ di PARTITA per CATTIVA CONDOTTA**, a qualsiasi giocatore, o dirigente di squadra, ciò viene sostituito con una **PENALITÀ di PARTITA**.
- Se ad un giocatore o Dirigente di squadra viene inflitta una **PENALITÀ di PARTITA**, devono essere inflitti anche **5 minuti** di penalità.
- Ogni giocatore può scontare 5 minuti di penalità inflitti ad un Dirigente di squadra, nella stessa maniera della penalità minore di panca.

ART. 540 - CARICA ALL'ALTEZZA DELLA TESTA (NUOVO)

- A un giocatore che carichi o colpisca, con ogni parte del proprio corpo, un avversario **all'altezza della testa** deve essere inflitta a discrezione dell'Arbitro una :
 - Penalità **Minore** + **una penalità per Cattiva Condotta** **(2' + 10')**
o
 - Penalità **Maggiore** + Automatica **Penalità di Partita per Cattiva Condotta** **(5' + PPCC)**
o
 - Penalità di **Partita** **(P.P.)**
- Colpi inferti all'altezza della testa durante una rissa od un alterco sono da punire secondo l'Art. 528 "Pugni e gioco duro".
- Durante una carica, dove la testa di un giocatore e "spinta" o "forzata" dentro la visiera protettiva o contro la balaustra, l'Arbitro deve infliggere la penalità secondo questa regola.
- Non esistono cariche o colpi leciti all'altezza della testa.
- Per una carica **all'altezza della testa** l'Arbitro, per indicare la penalità dovrà usare il segnale di "Eccessiva durezza".

574 - CAMBIO DELLA FORMAZIONE DI INIZIO (ELIMINATO)

Se dal Capitano delle squadra avversaria, prima del secondo ingaggio del primo tempo, è segnalato all'Arbitro un cambio nella formazione di inizio indicata sul foglio di arbitraggio dall'altra squadra, l'Arbitro deve infliggere alla squadra in fallo una:

- Penalità **Minore di Panca** **(2')**